

**Antrag der Abg. Raimund Haser u.a. CDU - Games-Standort Baden-Württemberg (Ds. 16/5589)  
Anlage zur Stellungnahme der Landesregierung**

Name des Studiengangs	Zahl der immatrikulierten Studierenden (inkl. Beurlaubte)										Zahl der Studierenden, die den Studiengang jeweils <u>erfolgreich</u> abgeschlossen haben										
	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	
<b>KIT</b>																					
Bachelor of Science Informatik	1581	1387	1662	1443	1879	1586	1867	1599	1962	1676	69	100	94	112	121	145	114	119	110	122	
Master of Science Informatik	421	489	581	641	740	815	856	863	871	876	33	49	60	67	61	128	113	110	115	134	
<b>Universität Konstanz</b>																					
Literatur-Kunst-Medien Bachelor HF	415	376	426	386	369	329	335	292	280	253	28	37	32	54	36	40	34	56	18	36	
Literatur-Kunst-Medien Master HF	66	58	55	52	52	57	65	66	75	82	11	11	10	11	6	4	5	9	4	16	
Speech and Language Processing Master HF	22	24	17	23	24	26	26	30	33	38	1	5	1	2	4	2	3	3	1	7	
Informatik Bachelor HF	166	217	228	240	228	290	275	312	257	244	0	1	2	3	7	10	7	10	11	4	
Informatik Bachelor NF	11	11	12	11	12	9	12	13	20	17	0	0	1	0	1	0	0	0	2	0	
Information Engineering Bachelor HF	123	105	119	120	148	119	119	100	113	99	9	8	7	10	10	14	7	5	7	12	
Information Engineering Master HF	145	140	132	103	2	2	1	1	1	0	6	13	20	5	0	0	0	0	0	0	
Computer and Information Science Master HF	0	0	0	18	108	108	117	109	123	123	0	0	0	14	14	19	18	12	18	17	
<b>Universität Stuttgart</b>																					
Informatik BSc	550	476	513	429	510	442	520	463	563	507	11	10	27	21	20	23	22	24	27	32	
Medieninformatik BSc			34	26	63	64	88	79	94	83						1		2	1	6	

**Antrag der Abg. Raimund Haser u.a. CDU - Games-Standort Baden-Württemberg (Ds. 16/5589)  
Anlage zur Stellungnahme der Landesregierung**

Name des Studiengangs	Zahl der immatrikulierten Studierenden (inkl. Beurlaubte)										Zahl der Studierenden, die den Studiengang jeweils <u>erfolgreich</u> abgeschlossen haben										
	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	
<b>Universität Stuttgart</b>																					
Softwaretechnik BSc	457	407	452	403	460	397	460	411	481	426	14	18	17	8	23	21	31	21	26	20	
Informatik Diplom	185	159	126	100	84	66	57				28	28	15	15	13	8	20				
Informatik BSc	550	476	513	429	510	442	520	463	563	507	11	10	27	21	20	23	22	24	27	32	
Medieninformatik BSc			34	26	63	64	88	79	94	83						1		2	1	6	
Softwaretechnik BSc	457	407	452	403	460	397	460	411	481	426	14	18	17	8	23	21	31	21	26	20	
Informatik Diplom	185	159	126	100	84	66	57				28	28	15	15	13	8	20				
Softwaretechnik Diplom	80	60	36	27	19	16	14				21	24	7	5	3	2	8				
Computer Science MSc	43	45	57	63	54	69	65	60	56	57	11	15		22		10	9	6	4	11	
Informatik MSc	68	77	99	110	132	116	121	121	121	120		2	11	10	18	18	15	28	18	13	
Softwaretechnik MSc	35	48	71	85	93	119	114	129	140	139			1	6	8	20	13	13	12	9	
<b>Universität Ulm</b>																					
Medieninformatik (Bachelor)	385	329	352	327	345	321	339	316	309	275	30	26	19	34	27	19	22	10	15	17	
Medieninformatik (Master)	96	105	101	103	99	97	91	94	83	81	7	18	12	15	20	18	17	15	12	11	
Medieninformatik (Diplom)	29	23	20	18	13	10	0	0	0	0	8	3	1	3	4	4	4	0	0	0	

**Antrag der Abg. Raimund Haser u.a. CDU - Games-Standort Baden-Württemberg (Ds. 16/5589)  
Anlage zur Stellungnahme der Landesregierung**

Name des Studiengangs	Zahl der immatrikulierten Studierenden (inkl. Beurlaubte)										Zahl der Studierenden, die den Studiengang jeweils <u>erfolgreich</u> abgeschlossen haben									
	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18
<b>Duale Hochschule Baden-Württemberg *</b>																				
Informatik (BA) / ehem. Informationstechnik sowie Angewandte Informatik (BA)	1657		1649		1662		1605		1813		359		452		472		462		449	
Wirtschaftsinformatik (BA)	3110		3148		3077		3114		3237		729		893		936		947		901	
Medien (BA)	434		439		443		473		510		80		118		137		123		127	
Informatik (MA)	36		46		39		71		79				11		9		5		2	
Wirtschaftsinformatik (MA)									28											
* Studienbeginn an der DHBW ist immer zum 1. Oktober																				
<b>Hochschule Aalen</b>																				
Studiengang Informatik mit Studienschwerpunkt Medieninformatik	23	27	17	23	25	18	19	15	18	18	5	7	3	7	7	3	4	5	7	8
<b>Hochschule Esslingen</b>																				
Softwaretechnik und Medieninformatik (Bachelor)	288	253	243	231	251	263	276	258	247	240	21	22	11	10	16	11	23	25	21	25
<b>Hochschule Furtwangen</b>																				
Medienkonzeption (B.A.)	222	247	249	261	253	243	242	262	262	288	16	16	37	38	28	24	11	30	29	29
Medieninformatik (B.Sc.)	266	251	241	255	233	234	233	226	213	221	21	19	19	30	25	13	33	17	13	16
OnlineMedien (B.Sc.)	269	281	264	275	262	263	255	247	237	241	31	28	21	27	29	30	36	30	30	17
Design Interaktiver Medien (M.A.)	14	13	31	29	32	31	31	27	33	29	0	0	0	10	1	11	4	6	4	9
Medieninformatik (M.Sc.)	13	15	29	27	28	28	27	31	37	35	0	0	0	9	2	10	5	6	3	9

**Antrag der Abg. Raimund Haser u.a. CDU - Games-Standort Baden-Württemberg (Ds. 16/5589)**  
**Anlage zur Stellungnahme der Landesregierung**

Name des Studiengangs	Zahl der immatrikulierten Studierenden (inkl. Beurlaubte)										Zahl der Studierenden, die den Studiengang jeweils <u>erfolgreich</u> abgeschlossen haben									
	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18
<b>Hochschule Heilbronn</b>																				
Software Engineering (Bachelor)	305	311	323	304	307	298	296	590	284	304	21	14	18	37	20	29	23	32	36	19
Software Engineering and Management (Master)	49	35	62	51	63	43	68	48	59	43	4	11	7	6	12	13	9	11	13	11
<b>Hochschule Karlsruhe</b>																				
Informatik (Bachelor)	430	413	417	391	397	363	389	369	388	376	39	35	42	44	39	39	34	41	32	33
Informatik (Master)	91	107	120	122	128	135	127	128	120	109	9	9	25	23	20	28	20	31	31	24
<b>Hochschule Ravensburg-Weingarten</b>																				
Mediendesign und digitale Gestaltung (Bachelor)	0	0	0	0	29	28	55	54	90	90	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Angewandte Informatik (Bachelor )	269	259	249	257	237	242	231	237	253	251	26	20	14	24	16	22	14	15	16	31
Informatik: Robotik und Spiele (Master)	25	32	34	38	39	35	43	49	48	52	7	3	3	3	6	2	4	7	4	12

**Antrag der Abg. Raimund Haser u.a. CDU - Games-Standort Baden-Württemberg (Ds. 16/5589)  
Anlage zur Stellungnahme der Landesregierung**

Name des Studiengangs	Zahl der immatrikulierten Studierenden (inkl. Beurlaubte)										Zahl der Studierenden, die den Studiengang jeweils <u>erfolgreich</u> abgeschlossen haben									
	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18	WS 13/14	SS 14	WS 14/15	SS 15	WS 15/16	SS 16	WS 16/17	SS 17	WS 17/18	SS 18

**Hochschule der Medien Stuttgart**

Audiovisuelle Medien (Bachelor)	68	68	74	72	73	69	72	64	77	73	50	64	26	38	30	58	50	80	52	68
Medieninformatik (Bachelor)	51	46	49	57	48	45	42	41	56	54	30	18	22	26	28	26	40	32	30	34
Mobile Medien (Bachelor)	30	31	27	25	31	32	31	30	32	41	6	8	14	16	16	18	12	22	8	16
Computer Science and Media (Master)	21	20	24	22	24	19	20	23	18	20	8	16	8	32	16	14	18	34	30	16
Audiovisuelle Medien (Master)	18	19	24	16	37		35		37							2		8	14	12

**SRH Hochschule Heidelberg**

"Virtuelle Realitäten" (B.Sc.), Schwerpunkt Game Development	30		28		36		36		31		15		13							
--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	--	--	--	--	--	--

**Hochschule Macromedia Stuttgart**

Game Design (Spezialisierung im BA Design)	39	39	44	34	43	41	38	12	24	22	0	0	6	0	11	0	15	0	1	1
Animation (Spezialisierung im BA Design)	0	0	5	5	5	5	11	11	18	9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5
Games und Animation (Spezialisierung im BA Medien und Kommunikationsdesign)	26	26	26	15	1	0	0	0	0	0	0	0	11	0	10	1	1	0	0	0